



Material

- 6 Markierbänder oder Fähnchen zur Spielfeldbegrenzung
- 20 Turnbänder (Fänger)
- 1 blaues Tuch (Weiher)
- Stoffbänder (Strassenmarkierung)
- Forschungsheft und Schreibzeug

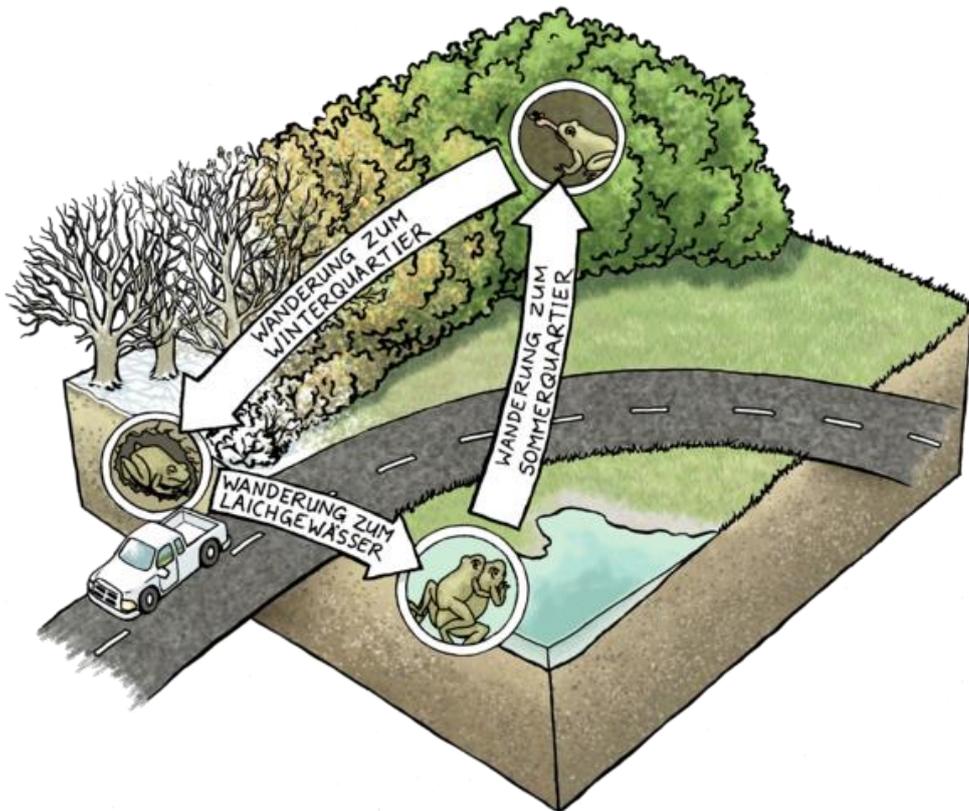


Auf Wanderschaft

1

Entdecke die Lebensweise der Amphibien

Amphibien halten sich während ihres Lebens und in den wechselnden Jahreszeiten an verschiedenen Orten auf.



Betrachte die Illustration und notiere Vermutungen zu den folgenden Fragen in dein Forschungsheft:

- Wo halten sich Amphibien im Sommer und im Winter auf?
- Welche Verstecke können sie dabei nutzen?
- Welche Feinde haben Amphibien?

2

Erlebe die Amphibienwanderung

Mit dieser „Fangis-Variante“ kannst du die Lebensweise der Amphibien entdecken. Zwei Gruppen treten gegeneinander an:

Amphibien

- a. Sobald es *Frühling* wird, versuchst du, ohne von den Feinden erwischt zu werden, von deinem Versteck zum Weiher zu gelangen.
- b. Sobald es *Sommer* wird, versuchst du, wiederum ohne von deinen Feinden erwischt zu werden, vom Weiher zu den Verstecken im kühlen Wald zu gelangen.

Wirst du von den Feinden erwischt, so wirst auch du zu einem Feind

Feinde

- a. Sobald es *Frühling* wird, versuchst du, auf deinem Weg vom Weiher zu den Amphibienverstecken möglichst viele Amphibien zu fangen.
- b. Sobald es *Sommer* wird, versuchst du, auf deinem Weg von den Amphibienverstecken zum Weiher möglichst viele Amphibien zu fangen.

3

Unterstütze die Amphibien auf ihrem Weg

Nach dem Spiel diskutierst du in der Klasse die Lebensweise der Amphibien. Versucht Antworten zu finden auf die folgenden Fragen:

- Warum wandern Amphibien?
- Was sind gefährliche Situationen für Amphibien?
- Wie kann man Amphibien auf ihrer Wanderschaft helfen?
- Wie könnte man die Umgebung amphibienfreundlicher gestalten?

Adaptierte Aktivität aus der Amphibienanimation von Animatura (Pro Natura).

Mehr Infos unter www.pronatura.ch/de/lehrpersonen-amphibien.

ANIMATURA

